

Torneo di calcio a 6 “ VIVI LA PIAZZA “

2° Torneo JUNIOR - (2010/2011)

dal 17 Maggio al 14 Giugno 2019

GIRONE A Verde

1 A Fenice Venezia Mestre

2 B Maerne Femminile

3 C Pro Venezia

4 D Saccafisola

GIRONE B Arancio

5 E Miranese

6 F Academy Soccer Venezia

7 G San Benedetto Campalto

8 H Marghera Calcio

GIRONE C Blu'

9 I Altino

10 L Juventina Marghera

11 M Fenice Junior

12 N Pol. Borbiago

CALENDARIO GARE

Venerdì 17 Maggio : 17:10 A/B - 17:45 E/F - 18:20 I/L

Sabato 18 Maggio : 17:10 C/D - 17:45 G/H - 18:20 M/N

Martedì 21 Maggio : 17:10 A/C - 17:45 E/G - 18:20 I/M

Mercoledì 22 Maggio : 17:10 B/D - 17:45 F/H - 18:20 L/N

Martedì 28 Maggio : 17:10 D/A - 17:45 H/E - 18:20 M/L

Mercoledì 29 Maggio : 17:10 B/C - 17:45 G/F - 18:20 N/I

Termine gare GIRONI eliminatori .

Martedì 4 Giugno 1° Quarto finale

P 17:30 **X** 1 Class. GIR. A vs. **Y** peggior 3 Class. GIR. __

Q 18:20 **J** 2 Class. GIR. B vs. **H** 1 Class. GIR.C

Mercoledì 5 Giugno 2° Quarto finale

R 17:30 **W** miglior 3 Class. GIR. __ vs. **Z** 1 Class. GIR. B

S 18:20 **U** 2 Class. GIR. A vs. **V** 2 Class. GIR. C

Sabato 8 Giugno SEMIFINALI

17:30 **P / R** - 18:20 **Q / S**

Venerdì' 14 Giugno FINALI

$\frac{3}{4}$ Class. 18:00 _____

$\frac{1}{2}$ Class. 18:45 _____

**AL TERMINE PREMIAZIONE DI TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI .
AL TORNEO POSSONO ESSERE ISCRITTI FINO AD UN MASSIMO DI 16 BAMBINI
POI NELLA LISTA GARA NON PIU' DI 12 E IN CAMPO 6 I CAMBI SARANNO
VOLANTI .**

Art. 1 INIZIO E DURATA DELLE GARE

L'inizio delle gare dovrà avvenire nell'ora stabilita dal Calendario Ufficiale.

Le gare avranno durata di 15 minuti continui per tempo con intervallo di circa 5 minuti. Durante la gara è prevista la concessione del time out. Lo stesso consiste in un'interruzione di gioco della durata di 1 minuto accordato a gioco fermo dall'arbitro per richiesta dell'Allenatore della squadra o del capitano. Tale interruzione non può essere concessa più di una volta per ciascun tempo per ogni squadra. Se una squadra rinuncia al time out nel primo tempo, non può richiederne 2 nel secondo tempo.

Il tempo di gioco sarà appositamente fermato durante il time out richiesto.

Art. 2 PRESENTAZIONE IN CAMPO

Il responsabile di ogni squadra 5 min. prima dell'ora ufficiale dell'inizio della gara, deve consegnare al C.O. l'elenco dei giocatori, dell'istruttore/accompagnatore compilato correttamente e firmato dallo stesso. Tale elenco è denominato **distinta di gara** che sarà preventivamente consegnato ad ogni squadra dalla Commissione organizzatrice. La distinta di gara dovrà contenere i nomi delle persone partecipanti con relativo numero di maglia per permettere al C.O. di effettuare il riconoscimento. Il numero massimo dei giocatori da indicare sugli elenchi da presentare prima dell'inizio della gara è di 12 più 1 Istruttore e 1 Dirigente Accompagnatore.

Art. 3 TENUTA DI GIOCO

I giocatori non possono indossare alcun oggetto che sia pericoloso per gli altri giocatori. Non sono ammesse tute, pantaloni lunghi o calzamaglie o indumenti non previsti dal regolamento del gioco ad eccezione dei portieri che potranno indossare pantaloni della tuta o calzamaglia di colore diverso dalle maglie della propria squadra. In caso di similarità di colori ad insindacabile giudizio dell'arbitro la squadra prima nominata sarà tenuta ad indossare le casacche di diverso colore che saranno fornite dal C.O. i giocatori in panchina sono tenuti ad avere una casacca di colore diverso dai giocatori in campo.

Art. 4 PERSONE ACCESSO IN CAMPO

Nel terreno di giuoco sarà consentito l'accesso soltanto ai Calciatori all'Istruttore e al Dirigente Accompagnatore per ogni squadra figuranti nella distinta di gara, agli arbitri ed agli organizzatori del Torneo.

Art. 5 SPOSTAMENTI DELLE GARE

La Commissione organizzatrice si riserva la facoltà di modificare date e orari di qualsiasi gara, qualora si dovessero verificare esigenze di carattere organizzativo, previa tempestiva comunicazione alle squadre.

Art. 8 DIREZIONE DI GARA

Le gare sono dirette da persone del C.O. .

Art. 10 RISULTATI E CLASSIFICHE

In ogni gara sono attribuiti i seguenti punteggi:

- Gara vinta : punti 3 (tre)
- Gara pareggiata : punti 1 (uno)
- Gara persa : punti 0 (zero).
-

Al termine della prima fase (tre gironi da quattro squadre) si qualificheranno alla seconda fase ad eliminazione diretta le prime 2 classificate di ciascun girone piu' le 2 migliori terze **le quali però non potranno sfidarsi nei quarti con squadre dello stesso loro girone di qualificazione**. In caso di parità fra due o più squadre di ogni singolo girone per stabilire l'ordine di classifica finale saranno osservati i seguenti criteri :

se sono due squadre:

- scontro diretto
- differenza reti
- maggior numero di reti segnate
- minor numero di reti subite
- disciplina
- sorteggio

se sono tre squadre :

- classifica avulsa
- differenza reti nella avulsa
- differenza reti nella generale

Nelle fasi ad eliminazione diretta qualora al termine dei tempi regolamentari avvenga una situazione di parità, per determinare la squadra vincente della gara si disputeranno 2 tempi supplementari da 3 minuti in caso di ulteriore parità dovranno essere calciati immediatamente 3 calci di rigore per parte. Se al termine degli stessi perdurerà ancora la parità di punteggio, sarà calciato, ad oltranza, un rigore per parte fino a quando (a parità di tiri calciati) una squadra risulti aver realizzato una rete in più.

Art. 12 I PREMI

Saranno premiate tutte le Squadre partecipanti oltre a vari altri premi singoli e a sorpresa .

Art. 13 NORME FINALI

Per quanto non espressamente specificato dai precedenti articoli, che hanno prevalenza su qualunque normativa, si prega di fare riferimento al Regolamento F.I.G.C. Tecnico Ufficiale del Calcio a 5 - Vista anche la finalità del Torneo, il Comitato Organizzatore raccomanda a tutti di mantenere sempre un comportamento corretto e all'insegna della sportività. Si ricorda a tutti i partecipanti che l'organizzazione non è responsabile degli oggetti lasciati negli spogliatoi durante le gare e si consiglia pertanto di portare sempre tutto con sé.

Per qualsiasi chiarimento sul regolamento contattare il C.O. .